

# Värikäs aakkospolku

Pelissä on monta tapaa leikkiä. Se toimii välitunneilla ja esimerkiksi kielen oppitunneilla.



## Twister

Jokainen pelaaja aloittaa esimerkiksi oman nimensä alkukirjaimen kohdalta tai muusta sovitusta kohdasta. Jokainen pelaajista huutaa vuorotellen jonkin ohjeen. ”Oikea jalka punaiselle”, tällöin kaikki pelaajat toimivat parhaansa mukaan näin. Mielikuvitusta saa käyttää ja huutaa vaikka ”Kolme x-hyppyä”. Pelistä voidaan tiputtaa kun ei enää onnistu tekemään ohjeen mukaan tai pelata niin, että kukaan ei tipu.

## Kapteeni käskee

Tämä peli on erityisesti kielen oppitunneille. Opettaja huutaa kapteeni käskee ja jonkin käskyn perään. Kaikki oppilaat toimivat käskyn mukaisesti. Jos opettaja ei huuda kapteeni käskee, ohjetta ei kuulu noudattaa. Jälleen kerran luovuus on sallittua, ellei pakollista. Peliä voidaan vaikeuttaa puhumalla vähemmän suomea ja enemmän opiskeltavaa kieltä. Alkuun on hyvä ottaa muutama harjoituskierrros ja sitten aloittaa peli niin, että tippuu jos noudattaa käskyä väärin.

Esimerkki käskyjä opettajalle:

Jokainen punaisen pallon päälle!

Oman nimen alkukirjaimen päälle!

Kaikki pois pallojen päältä!

Kuka ehtii ensin kirjaimen X luo!

Työn suunnittelu: Nilla Nordberg 9B Toteutus:  
Valinnainen VaTK 9.1 2017-18 Nilla, Klaara,  
Sonja & Rebekka.